

## 【ボッチャ 審判・進行 流れ】

1. 審判コール 選手集合・審判・記録正対  
選手に挨拶を促す
2. 先攻・後攻 じゃんけん 勝者が赤(青)の選択
3. 審判ジャックボールを持ち位置に着く  
選手はボールを持ち位置に着く(誘導)
4. ウォームアップ 2分間・全員 1回投球  
練習終了 ボール回収
5. 試合開始(コール) ジャックを赤選手に渡す  
「ジャック」～成功  
審判ジャックが止まった位置に付近適宜な位置に移動
6. 赤パドルを示す 赤選手が投球 成功 次は青  
以後 ルールに従い両チーム各 6球を投げる
7. 第1エンド終了 得点判定 得点発表  
例:赤 2点勝の場合 ジェスチャー  
赤のパドルに 2本指  
「ツーレッド」「エンドフィニッシュ」  
ジャックボールを拾い上げ「ボール回収」を指示し  
「ワンミニッツ」
8. 第2エンド開始 ジャックを青選手に渡し位置に着く
9. 「ジャック」コール 青がジャック成功
10. 青パドルを示す 青選手が投球 成功
11. 次は赤選手が投球 ルールにより進行 両チーム全端終了  
第2エンド終了得点確認  
例:青 3点勝ちの場合 青のパドルに3本指を示し「スリーブルー」  
「エンドフィニッシュ」
12. \*6 エンド又は規定のエンド終了  
試合終了時「マッチフィニッシュ」を宣言 最終得点を発表  
「ファイナルスコア ○スリーブルー ツーレッド」 ボール回収
13. 試合終了の挨拶 両チーム選手 審判整列  
終了の挨拶

(2024年5月9日委員会にて確認:ブロック大会の運用をこちらで統一していくよう理事会に諮る)

- 青・赤 1 枠ずつとする。挨拶時のみそれぞれの枠内に整列しエンド中は投球者のみ枠内に入れる。
- 投げ方:フリーとする。
- 投げる数:各エンドには3名出場し、1人2球(2投)とする。
- 投げる順番:チーム内で順番を決めて順番通りに投げる。(1→2→3→1・・・)
- メンバー変更:エンド途中での変更は不可。1エンド終了後の変更は可。(4名登録)
- 2エンド制、2エンド終了時に1-1の場合は得失点差で勝敗を決する。得失点差が並んだ場合は、サドンデスで勝敗を決する。
- 計測位置:床との接地面とする。