1課題の設定 2情報の収集 3整理・分析 4まとめ・表現 5振り返り・改善

Ⅰ 自分の考えを表現する・相手の考えを理解する(話し合う) Ⅱ 多様な考えがあることを理解する(最適な結論を出そうとする) Ⅲ 具体的に行動する

4月

教科	単元	情報活用能力 育成場面	内容	授業展開
国語	はるねこ	I 1課題の設定	「はるねこ」のおもしろさを見つける	導入
算数	ひょうとブラフ	I 3整理・分析	項目ごとに表やグラフに整理,分類する	展開
生活	春はっけん	I 2情報の収集	春さがし(観察)をし、実際に校庭や通学路で春を見つける	展開
音楽	音楽でみんなとつながろう	I 2情報の収集	いろいろな国の音楽にふれ、それぞれの特徴を見つける	展開
図工	ねん土がうごき出す!	I 1課題の設定	どんな技法(粘土での造形方法)をしたらよいかを考える	展開
体育	走の運動遊び	I 2情報の収集	折り返しリレーのコースを考える	展開
道徳	じぶんでオッケー	I 1課題の設定	自分の生活の課題を見つける	終末
特活	ぼくたち2年生	I 1課題の設定	進級してどんなことをがんばりたいか,個人,学級のめあてを立てる	展開

教科	単元	情報活用能力 育成場面	内容	授業展開
国語	すみれとあり	I3整理・分析	すみれとありの協力関係を表にまとめる	展開
算数	長さ	I 1課題の設定	長さの単位の必要性に気づく	導入
生活	1年生を案内しよう	I 1課題の設定	1年生にわかりやすく案内するための仕方を考える	導入
音楽	はくのまとまりをかんじとろう	I3整理・分析	2拍子、3拍子の違いを感じる	展開
図工	きれいなシャボン玉	I4まとめ・表現	色の組み合わせを考えて混色し、シャボン玉の色を塗る	展開
体育	鉄棒を使った運動遊び	Ⅱ 2情報の収集	投げ方のコツをアドバイスしながらゲームを楽しむ	展開
道徳	金のおの	I5振り返り・改善	これまでの自分の行動(正直、誠実さ)を振り返り、必要に応じて改善する	終末
地心	いそいでいても	I4まとめ・表現	よりよい挨拶や場に応じたに行動について考える	展開
特活	安全な廊下歩行	I 1課題の設定	廊下の歩き方の約束を確認し、個人、学級のめあてを立てる	導入

1課題の設定 2情報の収集 3整理・分析 4まとめ・表現 5振り返り・改善

Ⅰ 自分の考えを表現する・相手の考えを理解する(話し合う) Ⅱ 多様な考えがあることを理解する(最適な結論を出そうとする) Ⅲ 具体的に行動する

6月

教科	単元	情報活用能力 育成場面	内容	授業展開
国語	生き物クイズを作ろう	I 2情報の収集	図鑑などからクイズに必要な情報を収集する。	展開
四曲	うれしくなる言葉	Ⅱ5振り返り・改善	相手がうれしくなる言葉を考える。その中からよりうれしくなる言葉を見つけだす。	終末
算数	図をつかって考えよう	I5振り返り・改善	問題文に適した図になっているかふり返る。	終末
生活	町にはっけんがいっぱい	I 3整理・分析	通学路で見つけた情報をグループで整理する。	展開
音楽	ドレミであそぼう	I5振り返り・改善	自分や友達の作った旋律を重ねることで、音の広がりを感じ、試してみる。	終末
図工	大きくそだて、びっくりやさい	I 3整理・分析	やさいの形や色を分析してイメージを広げる。	展開
体育	新体力テスト	I 5振り返り・改善	自分の基礎体力について理解する。	終末
道徳	元気にそだてミニトマト	I 5振り返り・改善	主人公の心情を追い、自分のミニトマトの世話の仕方をふり返る。	終末
特活	歯の健康	Ⅱ5振り返り・改善	歯みがきの習慣をふり返る。正しい歯みがきの仕方を考える。	終末

教科	単元	情報活用能力 育成場面	内容	授業展開
国語	きつねのおきゃくさま	I 3整理・分析	心情の変化について考えを交流することで、感じ方の違いに気付く。	展開
四市	言葉のなかまさがしをしよう	I4まとめ・表現	どの言葉が仲間に入るのか考え、グループで伝え合う。	展開
算数	どんな計算になるのかな(1)	I4まとめ・表現	異なる式の中から、自分が選んだ式をわかりやすく伝える。	展開
生活	生きものはっけん	I4まとめ・表現	虫の生態を教え合い、実際に採取・飼育する。	展開
音楽	せいかつの中にある音楽を楽しもう	Ⅱ 1 課題の設定	生活の中にある音から、テーマを設定し、音楽づくりをする。	導入
図工	ふしぎないきものあらわれた	I 4まとめ・表現	お話から想像したことを作品に表す。	展開
体育	水遊び	I 1課題の設定	水場での学習の仕方について知る。	導入
件月	ボール遊び・ボール投げゲーム	I 3整理・分析	遠くに投げる、強く投げる、ねらって投げるの目的によって投げ方を変える。	展開
道徳	さかあがりできたよ	I 1課題の設定	主人公の心情を追い、自分のがんばりたいことを見つける。	導入
特活	熱中症予防	Ⅲ4まとめ・表現	熱中症の予防について話し合い、予防に努める。	終末

1課題の設定 2情報の収集 3整理・分析 4まとめ・表現 5振り返り・改善

Ⅰ 自分の考えを表現する・相手の考えを理解する(話し合う) Ⅱ 多様な考えがあることを理解する(最適な結論を出そうとする) Ⅲ 具体的に行動する

9月

教科	単元	情報活用能力 育成場面	内容	授業展開
国語	話したいな、聞きたいな、夏休みのこと	I 3整理・分析	伝えたいことを選んで、スピーチを組み立てる。	展開
算数	見方・考え方をふかめよう(2)	I 2情報の収集	図や問題文から必要な情報を収集する。	展開
生活	わたしの町はっけん	I 2情報の収集	町について話し合いながら情報を収集する。	展開
音楽	リズムをかさねて楽しもう	I4まとめ・表現	リズムを重ねて、演奏する。	展開
図工	のりのりおはながみで	I 3整理・分析	作りたいイメージをもとに、色の重なりを工夫する。	展開
体育	跳び箱運動遊び	I 1課題の設定	自分の跳びたい跳び方ができるように、体の動かし方を知る。	導入
道徳	ともだちやもんな、ぼくら	I5振り返り・改善	主人公の心情を追い、日ごろの友達との関わり方を振り返る。	終末
特活	生活のリズムを取り戻そう	I 1 課題の設定	自分の生活習慣を振り返って、課題を見つける。	導入

教科	単元	情報活用能力 育成場面	内容	授業展開
国語	町の「すてき」をつたえます	I4まとめ・表現	書いた文章を読み合い、よいところを伝え合う。	展開
	さけが大きくなるまで	I5振り返り・改善	説明の仕方がわかりやすかったか、振り返る。	終末
算数	かけ算 (1)	I 3整理・分析	九九の各段における数の構成を比較し、同じ数ずつ増えていることを理解する。	展開
生活	わたしの町はっけん	Ⅲ2情報の収集	調べたり、体験したりして情報を収集する。	展開
音楽	くりかえしを見つけよう	I 1課題の設定	旋律やリズムが繰り返されるおもしろさに気付く。	導入
図工	しぜんからのおくりもの	I4まとめ・表現	様々な材料から、イメージしたことを話し合い一つの作品に仕上げる。	展開
体育	リズム遊び	I4まとめ・表現	軽快なリズムの音楽に乗って全身の動きで表現する。	終末
道徳	せかいのくにの人たちと	I 2情報の収集	色々な国の文化について話し合う。	展開
特活	前期のまとめ、後期のめあて	I 5振り返り・改善	前期を振り返り、後期のめあてを決める。	終末

1課題の設定 2情報の収集 3整理・分析 4まとめ・表現 5振り返り・改善

Ⅰ 自分の考えを表現する・相手の考えを理解する(話し合う) Ⅱ 多様な考えがあることを理解する(最適な結論を出そうとする) Ⅲ 具体的に行動する

11月

教科	単元	情報活用能力 育成場面	内容	授業展開
国語	ないた赤おに	13整理・分析	心情の変化について考えを交流することで、感じ方の違いに気付く。	展開
田田	「クラスお楽しみ会」をひらこう	Ⅲ1課題の設定	新しくクラスで話し合う議題を設定する。	展開
算数	かけ算(2)	I 3整理・分析	九九の各段における数の構成を比較し、同じ数ずつ増えていることを理解する。	展開
生活	わたしたちの町はっけん	I4まとめ・表現	調べたことを、魅力が伝わるように発表する。	展開
土伯	町の人につたえたい	Ⅱ5振り返り・改善	発表を通して、よさや改善点を振り返る。	終末
音楽	いろいろながっきの音をさがそう	I4まとめ・表現	楽器の音色の違いに気をつけながら、歌に合わせて演奏して聴き合う。	展開
図工	くっつきマスコット	I 1課題の設定	自分の作りたい作品のイメージをもつ。	導入
体育	宝運び	Ⅱ3整理・分析	相手を捕まえたり、捕まらないようにかわしたりする方法を見つける。	展開
道徳	「三くみ 大すき」	Ⅱ4まとめ・表現	学級のよさについての、替え歌を作る。	展開
特活	友達と協力しよう	Ⅱ4まとめ・表現	学級会でクラスの議題について、自分の意見を発表したり、友達の意見を聞いたりする。	展開

教科	単元	情報活用能力 育成場面	内容	授業展開
国語	おもちゃのせいつめい書を書こう	I3整理・分析	わかりやすく伝えるために、本文ではどのような工夫がされているか考え、話し合う。	展開
算数	三角形と四角形	I3整理・分析	図形の特徴を比較して、形の性質を分析する。	展開
并奴	見方・考え方をふかめよう(3)	I5振り返り・改善	図や問題文から必要な情報を収集する。	終末
生活	つくる楽しさはっけん	I 2情報の収集	どんなおもちゃがあるか、材料や作り方、遊び方を調べる。	展開
土伯	つくる楽しさはっけん	Ⅲ5振り返り・改善	作ったおもちゃの遊び方をふり返り、より楽しくなるように改善する。	終末
音楽	ようすをおもいうかべよう。	I4まとめ・表現	様子を思いうかべながら、工夫して表現する。	展開
図工	ひらめきコーナー	I4まとめ・表現	材料に簡単な操作を加えて形を変形させ、楽しく遊べるものを作る。	展開
体育	ゴム跳び遊び	I 1課題の設定	自分の跳びたい跳び方ができるように、体の動かし方を知る。	導入
道徳	「あいさつ」っていいな	I5振り返り・改善	日頃の挨拶を振り返り、これからの取り組みについて考える。	展開
特活	音楽発表会	Ⅲ4まとめ・表現	よりよい合唱をするために、話し合い実行する。	展開

1課題の設定 2情報の収集 3整理・分析 4まとめ・表現 5振り返り・改善

Ⅰ 自分の考えを表現する・相手の考えを理解する(話し合う) Ⅱ 多様な考えがあることを理解する(最適な結論を出そうとする) Ⅲ 具体的に行動する

1月

教科	単元	情報活用能力 育成場面	内容	授業展開
国語	かさこじぞう(音読発表会)	Ⅲ4まとめ・表現	どのように工夫するか話し合って、発表する。	展開
田田	むかしのあそびをせつめいしよう	I 2情報の収集	昔遊びの遊び方を調べる。	展開
算数	九九のきまり	I 1課題の設定	九九の表を見て、九九にはきまりがあることに気付く。	導入
升奴	100cmをこえる長さ	I 2情報の収集	身のまわりから、1m位の長さを見つける。	展開
生活	自分はっけん	I 1課題の設定	お互いのよいところを話し合い、自分について知りたいと思う。	導入
	自分はっけん	I 2情報の収集	自分の小さい頃の情報をインタビュー等をして収集する。	展開
音楽	日本のうたでつながろう	I 2情報の収集	わらべ歌の楽しさを見つける。	展開
図工	かぶってへんしん	I 2情報の収集	自分の作品に必要な材料を集める。	展開
体育	ボール蹴り	Ⅱ3整理・分析	目標に向かってちょうどよい強さでボールを蹴る。	展開
道徳	七つのほし	I 1課題の設定	教材に触れることで、「心の美しさ」を理解し、できることがないか考える。	終末
特活	規則正しい生活	I 1課題の設定	規則正しい生活について考え、自分の生活の課題を見つける。	展開

教科	単元	情報活用能力 育成場面	内容	授業展開
国語	こんなことができるようになったよ	I 5振り返り・改善	できあがった文章を読み合い、感想を伝え合う。	終末
算数	はこの形	I4まとめ・表現	形の構成要素に着目して、簡単な立体の性質を説明する。	展開
生活	自分はっけん	I 3整理・分析	年齢ごとの成長を比較する。	展開
土佰	自分はっけん	I4まとめ・表現	自分はっけんブックに成長をまとめる。	展開
音楽	みんなであわせて楽しもう	I 3整理・分析	リズムや旋律の特徴を比較する。	展開
図工	カッターナイフタワー	I 5振り返り・改善	作品を見合って、自分や友達の作品の工夫を振り返る。	終末
体育	走・跳の運動遊び	I5振り返り・改善	友達からのアドバイスを基に、自分の動きを見直す。	終末
道徳	ぐみの木と小とり	I 3整理・分析	役割演技を通して、親切にすることのよさを実感する。	展開
特活	卒業を祝う会	Ⅲ4まとめ・表現	6年生への感謝の気持ちを込めて、よりよい発表をする。	展開

| 1課題の設定 2情報の収集 3整理・分析 4まとめ・表現 5振り返り・改善

Ⅰ 自分の考えを表現する・相手の考えを理解する(話し合う) Ⅱ 多様な考えがあることを理解する(最適な結論を出そうとする) Ⅲ 具体的に行動する

教科	単元	情報活用能力 育成場面	内容	授業展開
国語	アレクサンダとぜんまいねずみ	I3整理・分析	紹介する相手に合うようにあらすじや興味・関心をもったところを選ぶ。	展開
算数	分数	I 5振り返り・改善	分数の表し方と意味を理解し、日常生活に応用する。	終末
生活	自分はっけん	Ⅲ5振り返り・改善	家族に感謝の気持ちを表し、自分が家族のためにできることを考え、実行する。	終末
土伯	こんな人になりたいな	I4まとめ・表現	これからの目標や、なりたい自分について表現する。	展開
音楽	うたいつごう日本のうた。	I4まとめ・表現	歌詞の内容を捉えて、歌い方を工夫する。	展開
図工	いっぱいうつして	I5振り返り・改善	写してできたものを振り返り、ローラーの使い方を改善する。	終末
体育	リレー遊び	I 3整理・分析	早くゴールするための作戦を話し合う。	展開
道徳	まる子のかぞくへのしつもん	I5振り返り・改善	家族とのつながりについて振り返り、家族の絆を大切にしようとする。	終末
特活	1年間のまとめをしよう	I5振り返り・改善	1年間を振り返り、できたことや頑張りたいことを発表し合う。	展開