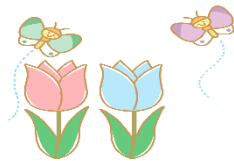


毎月、各船っ子教室でお配りしています。市のホームページからもご覧いただけます。

ふな こきょうしつ
船っ子教室

かつどう

活動プログラム 4月号



豊富小 船っ子教室(放課後子供教室)
TEL 047-410-8180
平日 9:15~17:00

	月	火	水	木	金
日時	3/30 9:00~	3/31 9:00~	1 9:00~	2 9:00~	3 9:00~
メインルーム	○	○	○	○	○
校庭	○	○	○	○	○
学校行事など	春休み →				
日時	6 9:00~	7 放課後~	8 放課後~	9 放課後~	10 放課後~
メインルーム	○	○	○	○	○
校庭	○	15:45~16:15	15:45~16:15	15:45~16:15	15:45~16:15
学校行事など	春休み	始業式		入学式	2~6年給食開始 1年短縮3・集団下校
日時	13 放課後~	14 放課後~	15 放課後~	16 放課後~	17 放課後~
メインルーム	○	○	○	○	○
校庭	15:45~16:15	15:45~16:15	15:45~16:15	15:45~16:15	15:45~16:15
学校行事など	1年短縮3・集団下校	1年短縮3・集団下校	1年給食開始 1年短縮4 (5/1まで)	懇談会 全学年短縮5時間	学区訪問① 短縮4時間
日時	20 放課後~	21 放課後~	22 放課後~	23 放課後~	24 放課後~
メインルーム	○	○	○	○	○
校庭	15:45~16:15	15:45~16:15	15:45~16:15	15:45~16:15	15:45~16:15
学校行事など	学区訪問② 短縮4時間		千教研船橋支会 短縮4時間		
日時	27 放課後~	28 放課後~	29	30 放課後~	5/1 放課後~
メインルーム	○	○		○	○
校庭	15:45~16:15	15:45~16:15	昭和の日 船っ子教室は お休みです	15:45~16:15	15:45~16:15
学校行事など					

※船っ子教室は 17:00 閉室です。状況により活動場所の変更や外遊びが中止となる場合があります。

臨時休室や活動内容を変更する場合がございますので、予めご了承ください。

★お知らせ★

○ご利用にあたって

- ・「登録・参加カード」を忘れてしまうと、その日は利用することができません。
- ・電話でのお子様の参加状況の確認や、伝言は行っていません。
- ・活動中に具合が悪くなった場合は、緊急連絡先にお電話をしますので、その際は必ず対応をお願いします。緊急連絡先を変更したい場合は、船っ子教室メインルームに「登録事項変更届」を提出願います。



○ご連絡

- ・3/26(木)~4/6(月)の春休み期間中(土日を除く)、船っ子教室は9:00~17:00まで開室します。必要に応じて水筒・お弁当等を持参してください。昼食をとるために一時帰宅も可能です。
- ・入学式を含む短縮日課時は昼食のための一時帰宅ができません。必要に応じて水筒・お弁当等を持参してください。
- ・1年生のお子さんは、4/1(水)~8(水)までは9:00~17:00の間船っ子教室を利用できますが、下校指導(集団下校)期間中は原則として船っ子教室を利用できませんのでご注意ください。

❀ ご入学 ご進級 おめでとうございます ❀

船っ子教室は、子供達が自主的な活動を行う居場所を提供します。
有意義で楽しい活動ができますよう、決まりや持ち物等をお子さんと一緒にご家庭で確認されてご参加ください。

1年生は、新しい環境で不安を抱えているお子さんもいらっしゃると思います。お子さんの様子を見ながら参加の有無をお決めください。

船っ子教室では時間の管理はしませんので、帰宅する時間やお迎えの時間と場所は、お子さんと相談して、ご本人がわかるようメモをつけるなどのご配慮をお願いします。

また、急な場合に備えて「かぞくのやくそくごと」について、お子さんとのルール作りをお願いします。
(案内冊子のP.12)

《船っ子教室の入室方法》

保健室の隣が船っ子教室です。

【平日の入室方法】

- 昇降口の廊下側の出入り口から入室してください。

【1日開室の入室方法】

- 校庭側の出入り口から入室してください。

〈春休みの持ち物〉

- 上履きと上履き袋
- 水筒
- 必要に応じてお弁当
- 図書の本、学年に応じた学習用具など
- 工作をする人は、のり、セロテープ、色紙など

4 月 の 工 作

「UFO」 アイスのカップをつかってつくります。

もちものはありません。

※その他にもお楽しみ^{たの}工作^{こうさく}があります。

くわしくは、船っ子教室にあるお知らせをみてね！