

ウツディ ルールブック



ウツディ

フィンランド生まれの伝統的な
kyykka (キイッカ) という

ゲームを元に産まれたスポーツ！



<ルール説明>

- 投げる棒のこと
『モルック』という



- 数字が書かれた
木製のピン

『スキットル』という



- 『モルックアリー』 → モルックを投げる位置のこと。

地面において使用する。投げる位置 (3 m ~ 4 m)



『モルック』を^な投げて

『スキットル』に^あ当てて^{とくてん}得点を^{きそ}競う！

“50”^{てん}点 ^{めざ}ぴったりを目指す スポーツ！

＜スキットルの^{なら}並^{かた}べ方＞



『スキットル』に^む向かって『モルック』を^な投げます

持ち方は ^も ^{かた} ^{じゆう}自由です

投げ方は “^な ^{かた} ^{した} ^な下から投げる” ルールです

＜^{とくてん} ^{ほう} ^{ほう}得点方法＞

- ^{ほん} ^{たお}1本だけ倒れた → 『スキットル』に^か書かれた^{すうじ}数字が^{とくてん}得点
- ^{ほんいじょうたお}2本以上倒れた → “^{たお}倒れた^{ほんすう}本数”が^{とくてん}得点

※^{ほんいじょうたお}ただし、2本以上倒れた^{ばあい}場合でも

しっかり ^{たお}倒れている『スキットル』のみが ^{とくてん} ^{たいしょう}得点の対象になる

- ^{ほん} ^{たお}1本も倒れ^{ばあい}なかった^{やじるし0てん}場合 → 0点

(^{てん}0点が^{かいつづ}3回^{しっかく}連続くと^{せいしき}失格になるという正式ルールもある)

たいせんにんずう

<対戦人数>

いじょう たいせんかのう

・ 2チーム以上で対戦可能です！

ふたり たいせんかのう

・ 2人いれば対戦可能です。

なんにん

せん

何人いても、チーム戦にしたり、

こじんせん

りんきおうへん

個人戦にしたり、臨機応変にプレイできるのも

みりょく

『ウッディ』の魅力です！

てんすう かぞ かた

<点数の数え方>



→

ほんたお

2本倒れたので

てん

2点



→

1は寄りかかっているので

てんすう

点数にならない

てん

9点



→ 1本倒れたので 4点

50点をオーバーすると 25点から再びスタートする

- 倒れた『スキットル』は、倒れていた場所に並べていく



このように倒れたら 倒れた地点に立てます

『スキットル』が遠くに弾かれるほど

距離が離れて 倒しにくい

ゲームをオリジナルにすることもできる

たと

例えば…

- 投げる距離を 縮めてみる
 - 先に 30点 ぴったりになつたら 勝ち
- (をへんこう変更するなどして どくじ独自のルールできがる気軽にたの楽しめます)

な かた も かた

<投げ方と持ち方>

きほん

基本フォーム



な

ラハティ投げ



うらな

裏投げ



たてな

縦投げ



ウッディ得点表

団体 W杯決勝(例)

2015年 5月 5日 No. 8

チーム・名前	A: TeamJapan				B: TeamFinland			C: TeamUSA				D:				
	1 のび太	2 スネオ	3 ジャイアン	計	1 ムーミン	2 スナフキン	3 ミイ	計	1 ミッキー	2 ミニー	3 ドナルド	計	1	2	3	計
1	5			5	11			11	6			6				
2		8		13		12		23		2		8				
3			12	25			9	32				8				
4	7			32	2			34	-			8				
5		7		39		11		45		-		0				
6			5	44			2	47				0				
7	6			50								0				
8	2ゲーム目スタート															
9	7			7	12			12	9			9				
10		-		7		9		21		9		18				
11			6	13			-	21			6	24				
12	4			17	-			21	5			29				
13		11		28		3		24		11		40				
14			2	30			8	36			-	40				
15					2			38	10			50				
16			小計	80			小計	86			小計	50				
17	3ゲーム目スタート															
18	10			10	8			8	12			12				
19		7		17		10		18		7		19				
20			11	28			11	29			2	21				
21	2			30	12			41	4			25				
22		8		38		12		25		12		37				
23			12	50							4	43				
24			合計	130				111			合計	93				
3ゲームの合計得点で 順位決定				1位				2位				3位				

ミス(10点)は (-) 点

51回連続ミスで決勝
ゲーム除外で0点

2ゲーム目スタート

3ゲーム目スタート

合計点をオーバー
したので25点から
再スタート

3ゲームの合計得点で
順位決定

